Documentación Cambios Sportta

**Ambientes de Prueba**

Sportta utiliza la metodología gitflow y maneja actualmente ambientes de prueba que comparten una misma base de datos de testing para cada uno de los proyectos, esto con el fin de evitar errores a la hora de realizar los despliegues, para la api realizada en laravel se usa el ambiente de pruebas de sportta-stage el cual se encuentra en Heroku, para el ambiente móvil se tiene el ambiente de testing también alojado en el servicio de Heroku llamado testing en el Frontend, para el móvil se tiene un ambiente de pruebas alojado en la plataforma de expo con cuenta de testing disponible en trello, todas las pruebas se deben realizar bajo estos ambientes, cada ambiente se encuentra relacionado a una rama de git en específico, se manejan actualmente 3 ramas las cuales son main, dev y testing para los proyectos móviles y web, para la api se cuenta con las ramas master,dev y testing.

Las ramas de main y master poseen relacionados los ambientes de producción, **Importante no trabajar sobre estas ramas, solo se deben hacer despliegues desde estas de actualizaciones probadas debido a que los cambios sobre estas se verán reflejados en la aplicación en producción**, las ramas de dev y testing están relacionadas a los ambientes de prueba, se recomienda no trabajar sobre la rama dev y hacer pruebas sobre la rama de testing.

**Despliegues**

Para realizar despliegues en la api solo basta con subir cambios en la rama master y los cambio se reflejaran en producción, esto debido a que git se encuentra conectado con Heroku, para subir cambios a la versión móvil es necesario crear una build tanto para ios como para Android la cual debe ser desplegada en la cuenta de producción de Expo, luego se debe descargar esa build y cargarla a las tienda de play store mediante la consola de play store y en iOS mediante la plataforma app store connect, para realizar cambios en versión web se deben enviar a Heroku ya que no se encuentra automatizado el despliegue con git, esto se hace mediante la instrucción git push Heroku <Nombre de la rama>, para realizar esta instrucción se ha debido registrar con antelación el registro del repositorio esto mediante la instrucción Heroku git: remote <Nombre del repositorios>.

**Cambios en formularios de Registro**

En la aplicación móvil se realizaron validaciones de los inputs para asegurarnos de que se reciba de manera correcta los datos y no haya ningún tipo de error al realizar búsquedas, además se agregaron los inputs de cedula de ciudadanía y fecha de nacimiento los cuales nos permitirán tener la información del usuario actualizada, en base a la fecha de nacimiento se realizó el cálculo de la edad para que se mantenga actualizada.

Por otra parte, se modifico la solicitud para enviar notificaciones en la app móvil para que lo solicite una vez el usuario concluya el registro, cabe destacar que es importante que el usuario nos otorgue estos permisos para que la aplicación funcione de una manera correcta.

**Base de datos de Prueba.**

Debido a la eliminación de los planes gratuitos de Heroku se procedió a cambiar el plan de la base de datos de prueba a un plan Basic el cual tiene un costo de 9USD, con esto Sportta asegura el ambiente de pruebas para los 3 proyectos trabajados actualmente.

**Permisos para realizar despliegues**

Se procedió a actualizar las credenciales que se encontraban vencidas para poder realizar despliegues en la iOS, estos certificados solo se pueden firmar desde una maquina MAC con la aplicación del llavero, para esto son necesarios certificados y credenciales que se encontrarán en el tablero de trello o serán proporcionadas por el personal a cargo de ellas

**Cambios en los permisos para las notificaciones push**

Sportta requiere para su optimo funcionamiento tener permiso para mandar notificaciones push a los usuarios, por esto al realizar el registro se requiere este permiso, si el usuario no les brinda los permisos a los usuarios la aplicación no podrá enviar dichas notificaciones, en la última actualización realizada a la app se configuro para solicitar este permiso una vez se complete el registro.

**Permitir actualizar edad**

Sportta inicialmente capturaba la edad de los usuarios lo cual era un error debido a que con esto no se permitía tener una edad que se pudiese actualizar de forma dinámica, por esto se realizó el cambio de almacenar la fecha de nacimiento con la cual se calculaba la edad de forma dinámica, en base a esto se configuro la aplicación para poder dar la opción de actualizar la edad del usuario esto se logra actualizando la fecha de nacimiento.

**Permitir a los usuarios administrador descargar informes en Excel**

Como actualización se trabajo en permitir a los administradores poder descargar informes de cada uno de los movimiento realizados en su establecimiento, estos informes se podrán descargar por categorías dependiendo el pago(Cancelados, Digitales, Pago en efectivo, pendientes), además de poder realizar filtros sobre los mismos por fechas y se organizaron los registros del mas reciente al mas antiguo, por otra parte se agregó la opción de cambiar el estado de un movimiento de pendiente a pago en efectivo, esto debido a que si es un movimiento de pago en efectivo se debe recibir el dinero antes de que el movimiento sea aprobado al estado de pago en efectivo, este dinero pendiente por aprobar se visualiza en su propia categoría.

Por otra parte, se pueden ver los acumulados por categorías y el total recaudado, cabe decir que los pagos es estado pendiente no se agregar a este total, también se muestra el total de dinero que el administrador ha dejado de recibir por reservas canceladas.

**Permitir a los usuarios maestro descargar información de reservas canceladas en Excel**

Para el usuario maestro se agregó la opción de poder descargar un informe de todas las transacciones canceladas, además de poder filtrar sobre las mismas y descargar esos resultados filtrados.

Por otra parte, se agregó la visualización de los montos recibos por motivo de movimientos en cada uno de sus categorías y el total de cuanto ha recibido el establecimiento.

**Revisar esquema de base de datos**

Se procedió a generar el esquema de la base de datos esto con el fin de poder visualizar que tablas existen, como se relacionan y que atributos tienen, este esquema nos permite tener una visión general de cómo se están comunicando y transfiriendo los datos facilitándonos el trabajo.

**Habilitar y deshabilitar cobro de planes**

**Accesos a gitLab y gitLab**

Para evita la dependencia de desarrolladores que ya no trabajan en la empresa se procedió a dar los accesos a el desarrollador a cargo, estos accesos corresponden a los repositorios del proyecto alojados en gitLab y GitHub, con esto se pueden realizar actualizaciones, agregar o eliminar miembros de la organización de una forma rápida.

**Generación de certificados**

**Configuracion de consola de play store**

**Incluir filtros para visualizar transacciones**

**Paginacion**

**Pasarela de pagos Wompi**

[**https://drive.google.com/file/d/1y\_5cHSFvNj3l\_1UcmprXF81NjgymVJHt/view?usp=sharing**](https://drive.google.com/file/d/1y_5cHSFvNj3l_1UcmprXF81NjgymVJHt/view?usp=sharing)